Ответы на вопросы:

1. С помощью атрибута style, с помощью тега <style>, с помощью тега <link>.
2. «Нормализовать» настройки браузера, убрать ненужные улучшения и предложения. Сохранять настройки браузера и полезные стили по умолчанию, их не нужно повторно обновлять, исправлять ошибки, улучшать использование, нормализовать стили и объяснять код.
3. Это команда, которая начинается знаком @, ее задача – изменение отображения либо поведения элементов страницы.
4. margin определяет внешние отступы элемента, padding – внутренние (например, если нужно увеличить расстояние между блоками меню).
5. Приоритетность определяется по совокупности факторов, в зависимости от наличия/отсутствия фактора присваивается «балл». Приоритетнее будет #link .main.
6. CSS – это простой язык дизайна, CCS3 – усовершенствованная версия этого языка, в которую добавлены расширенные селекторы, в ней появились новые способы выбора цветов (включая полупрозрачные), а также скруглять границы блоков при помощи свойства border-radius, а при помощи box shadow – добавлять тени к элементам, в том числе к тексту, также можно делать градиентный цвет фона + есть функция управления скоростью анимации.
7. Псевдоклассы отвечают за динамику уже существующих на странице элементов, добавляют динамические эффекты (например, это может быть просмотренная ссылка или изменение цвета текста при наведении мыши). Псевдоэлементы создают области, которых изначально на веб-странице не было, и их намного меньше, чем псевдоклассов.
8. Устаревшими считаются теги <b>, <i>, <big>, <small>, <hr> (у них есть более удачные альтернативы), а эти теги могут даже принести вред: <u>, <center>, <blink>, <layer>, <font>.
9. Самый простой вариант – сайт google fonts, где можно выбрать любой шрифт, скопировать код для вставки на страницу.
10. Иногда сокращенная запись может вызывать конфликт свойств и путаницу с отображением элементов на странице. Чтобы избежать этого, нужно группировать свойства по смыслу и не использовать сокращенную форму записи вовсе, если необходимо переопределять значения свойств, заданных ранее.
11. done